

431 avenue Gaston Berger

13625 Aix-En-Provence

Téléphone 04 42 93 90 43

Fax 04 42 93 90 74

[iut-aix-informatique@univ-amu.fr](mailto:iut-aix-informatique@univ-amu.fr)

www.iut.univ-amu.fr

Modélisation Mathématique

Projet automate cellulaire

Dossier final

Aurélien ROBINEAU, Damien PIEDANNA, Nicolas MEYNIEL, Axel PISANI

Groupe 3A&B – 2eme année

Enseignent responsable : Patricia GAITAN

Module M3202C – Modélisation mathématique

Mercredi 7 Novembre 2018

Table des matières

[Présentation du projet 3](#_Toc526499772)

## Présentation du projet

Nous avons choisi de modéliser, dans le langage de programmation Python, un automate cellulaire, une matrice, où chacune de ces cases représentent un groupe de personnes. Dans la globalité, la grille représente une zone géographique généré de manière randome, se faisant infecter par plusieurs virus au coure du temps, autrement dit, jour par jour.

Il y a trois types de case :

* les cases saines, donc non infecter par un virus (verte)
* les cases infecter par un virus (rouge)
* les cases dépourvues de population (blanche)

Après la génération de la matrice, on clique sur une case saine pour initialiser la grille avec un départ d’infection. Le virus commence par infecter la case courante, au jour 0, avant de progresser vers les cases voisines. Les cases voisines étant les 8 cases autour de la case courante. Cependant, on ne peut pas infecter une case dépourvue de population (blanche).

Chaque case voisine de la case courante possède ça propre probabilité d’être infectée pas la case courante.

Le but de cette automate cellulaire est de rendre toute cette zone infectée en par un et plus virus, avec le moins de survivant possible.

Pour ce faire nous avons pris en compte :

* l’âge moyen de chaque cellule, constituée d’une population de tout âge (0 à 105 ans)
* le temps en jours passé proche d’une cellule infectés
* le taux d’infection d’un virus

## Le code

## Outil et source

Pour réaliser notre projet d’automate cellulaire, nous avons constamment travaillé en équipe.

Nous avons utilisé les logiciels :

* Sublime Text : est open source qui est exécutable sous le bash Linux et prend en compte le langage Python (tout comme 44 langages au totale)
* Microsoft Word : pour toute la rédaction du présent dossier